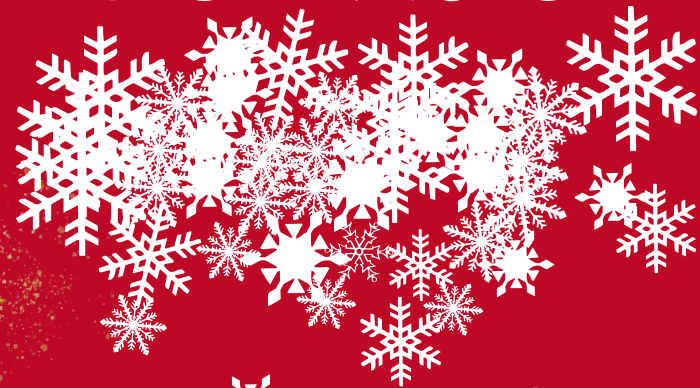




L'aventure magique de Noël



une aventure passionnante
pour écrire avec plaisir

Graphick-kids

6 ans et +



Déroulement du jeu

Ce jeu est un jeu d'écriture. Il permet de faire jouer les enfants à écrire et à rendre ainsi l'écriture plaisante et ludique.

Ce jeu peut se jouer seul ou en équipe. En équipe on peut choisir de tous faire les 10 épreuves ou de se les répartir.

Le jeu se joue sur la carte du pôle nord (page 3).

Le départ se fait depuis le lutin, on lit l'histoire, l'enfant (ou les enfants) avance jusqu'à la case 1 et suit les instructions de la carte correspondante.

Pour résoudre l'énigme, il se sert de la page d'écriture page 7 (en imprimer autant que de participants)

Une fois l'énigme résolue, on passe à la case 2 et ainsi de suite, jusqu'à la maison du Père Noël.

Lorsque la case 10 est atteinte et la 10e énigme résolue, lire la fin de l'histoire, remettre le contrat à l'enfant (en imprimer autant que de participants).

Matériel nécessaire

ciseaux
colle
crayon
et c'est tout, tout est fourni



Pions à découper



L'histoire à raconter en début de partie

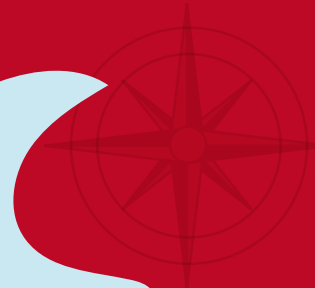
à découper et à lire ou faire lire par l'enfant

Début de l'histoire

Tu as été embauché au Pôle Nord pour intégrer la team courrier du Père Noël.

Tu vas comprendre qu'être un lutin du courrier est un métier très important au Pôle Nord. Prêt à préparer Noël ? Avec ta lettre de recrutement tu as reçu la carte du Pôle Nord pour ne pas te perdre.

Le Pôle Nord



Le bureau
des embauches
des lutins

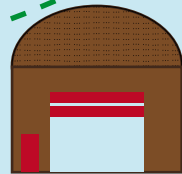


Le vestiaire des lutins

Le bureau
du courrier



L'atelier
des jouets



Le hangar
des matières



Le labo
des sucreries



En haut du sapin



La maison
du Père Noël

L'étable
des rennes



L'atelier d'écriture

L'aventure magique de Noël



Le bureau des embauches des lutins 1

C'est ton premier jour au Pôle Nord. Tu es accueilli au bureau des embauches par le chef des lutins. Tu vas devenir un lutin, officiellement. Pour cela il te faut un nom de lutin. Et toi de l'inventer et de l'écrire en 1.

L'aventure magique de Noël



Le vestiaire des lutins 2

C'est parti pour le vestiaire des lutins où tu vas trouver ta tenue de lutin de courrier. Tu fouilles dans les petites malles, les minuscules armoires, les microscopiques penderies. Écris trois vêtements que tu trouves pour composer ton uniforme de lutin.

L'aventure magique de Noël



Le bureau du courrier 3

Tu arrives à ton poste. On te charge d'ouvrir la boîte aux lettres du Père Noël. Mais elle est coincée. Trouve l'objet dans la malle qui va l'ouvrir. (indice, il y est 3 fois sous différentes formes)



L'aventure magique de Noël



L'atelier des jouets 4

Tu ouvres la boîte aux lettres et une lettre s'envole. Il ne doit pas y avoir de lettre perdue au Pôle Nord. Tu cours après la lettre. Elle te mène à l'atelier des jouets. Tu jettes un oeil et vois les 5 cadeaux en cours de fabrication.

trouves 5 mots dans la grille

V	K	C	I	R	C	U	I	T	J	O	L	P	I
E	L	P	O	F	H	Z	Q	A	N	S	A	O	K
L	I	V	R	E	D	L	Z	P	O	J	S	U	S
O	N	K	X	Y	J	I	O	L	P	Z	U	P	A
M	C	O	N	S	O	L	E	J	O	P	Z	E	K
R	O	R	T	A	S	F	D	M	N	B	U	E	S

Découper les cartes selon leur contour et les plier au centre.
Coller les deux parties entre elles.

L'aventure magique de Noël



Le hangar des matières

5

La lettre continue son envol vers le hangar des matières. Cette lettre doit être spéciale ou magique pour voler aussi bien. Le hangar des matières, c'est l'endroit où l'on trouve tout ce qui est nécessaire au Pôle Nord. Imagine ce qu'on peut trouver dans ce hangar et écris-le.

L'aventure magique de Noël



Le labo des sucreries

6

La lettre tombe dans un sac de sucre, tout au fond. Pas le choix, pour ne pas mettre du sucre partout, tu vas demander de l'aide aux lutins confiseurs. Chaque pelle de sucre qui ils sortent du sac se transforme en confiserie. Regarde ce que les lutins ont préparé avec toutes ces gourmandises.

Trouve le mot encadré grâce au code



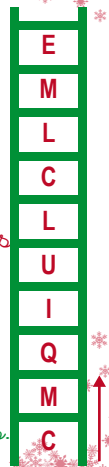
L'aventure magique de Noël



En haut du sapin

7

Le sac de sucre tout vidé, la lettre se renvole, elle doit être magique. Elle va se percher en haut du sapin géant. Il y a beaucoup d'autres lettres sur le sapin. Monte à l'échelle, une barre sur deux et découvre combien de lettres tu as récupérées.



L'aventure magique de Noël



L'atelier d'écriture

8

Tu ramènes toutes les lettres à l'atelier d'écriture. Il faut répondre à toutes les lettres des enfants. Mais tu dois chercher le papier à lettre du Père Noël. Il est sous un tas de poussière. Trouves ce qu'il a de spécial en enlevant la poussière.

Il est magique.
Les lettres t'écrivent
toutes seules

Découper les cartes selon leur contour et les plier au centre.
Coller les deux parties entres elles.

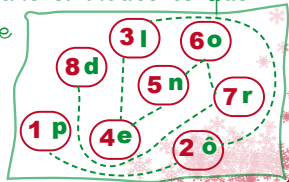
L'aventure magique de Noël



L'étable des rennes

9

Avant d'aller faire signer les lettres au Père Noël, on te demande d'aller remettre une carte aux rennes pour qu'ils puissent préparer le trajet de la tournée du Père Noël. Explique-leur comment lire la carte en reliant les lettres dans l'ordre et trouve ce que représente la carte.



L'aventure magique de Noël



La maison du Père Noël

10

Tout est fin prêt. Tu peux aller voir le Père Noël avec les lettres à signer. Tu lui remets la lettre qui s'était échappée en lui disant que tu la crois magique et que tu ne l'a pas ouverte. Il la lit et sourit. "Oui elle est magique", te dit-il. "Pais tu pourquoi ? Car c'est..." Remets les voyelles manquantes pour connaître la fin de la phrase du Père Noël.

T_ L_TTR_

Découper les cartes selon leur contour et les plier au centre.

Coller les deux parties entres elles.

Fin de l'histoire

Le Père Noël est fier de ton travail et de la belle lettre que tu lui as écrite à tel point qu'il décide de faire de toi le lutin du livre sacré des enfants sages.

C'est une grande responsabilité, mais Le Père Noël est certain que tu seras à la hauteur de cette tâche.

Les réponses

énigme 3 : clé

énigme 4 : circuit, poupée, livre, console, vélo

énigme 6 : chocolat

énigme 7 : mille

énigme 8 : Il est magique. Les lettres s'écrivent toutes seules

énigme 9 : Pôle Nord

énigme 10 : Ça lettre

Pour les autres, les réponses sont libres.

Résous les énigmes en écrivant les réponses sur cette feuille

Les points sont là pour t'indiquer les épreuves où il y a plusieurs mots à écrire

1 Le bureau des embauches des lutins		6 Le labo des sucreries	
2 Le vestiaire des lutins	• • •	7 En haut du sapin	
3 Le bureau du courrier		8 L'atelier d'écriture	
4 L'atelier des jouets	• • • • •	9 L'étable des rennes	
5 Le hangar des matières		10 La maison du Père Noël	

Le contrat du lutin du livre sacré des enfants sages

Bravo, tu as tellement bien travaillé et tu t'es tellement impliqué dans ta tâche de lutin du courrier que tu as mérité d'obtenir un poste plus important et réservé aux plus méritant des lutins du Père Noël

Le contrat a été établi entre le Père Noël et

Avec les félicitations pour son travail, son implication et son imagination

Tu peux désormais veiller sur les enfants sages

Rédigé au Pôle Nord le

Ta signature

Le Père Noël