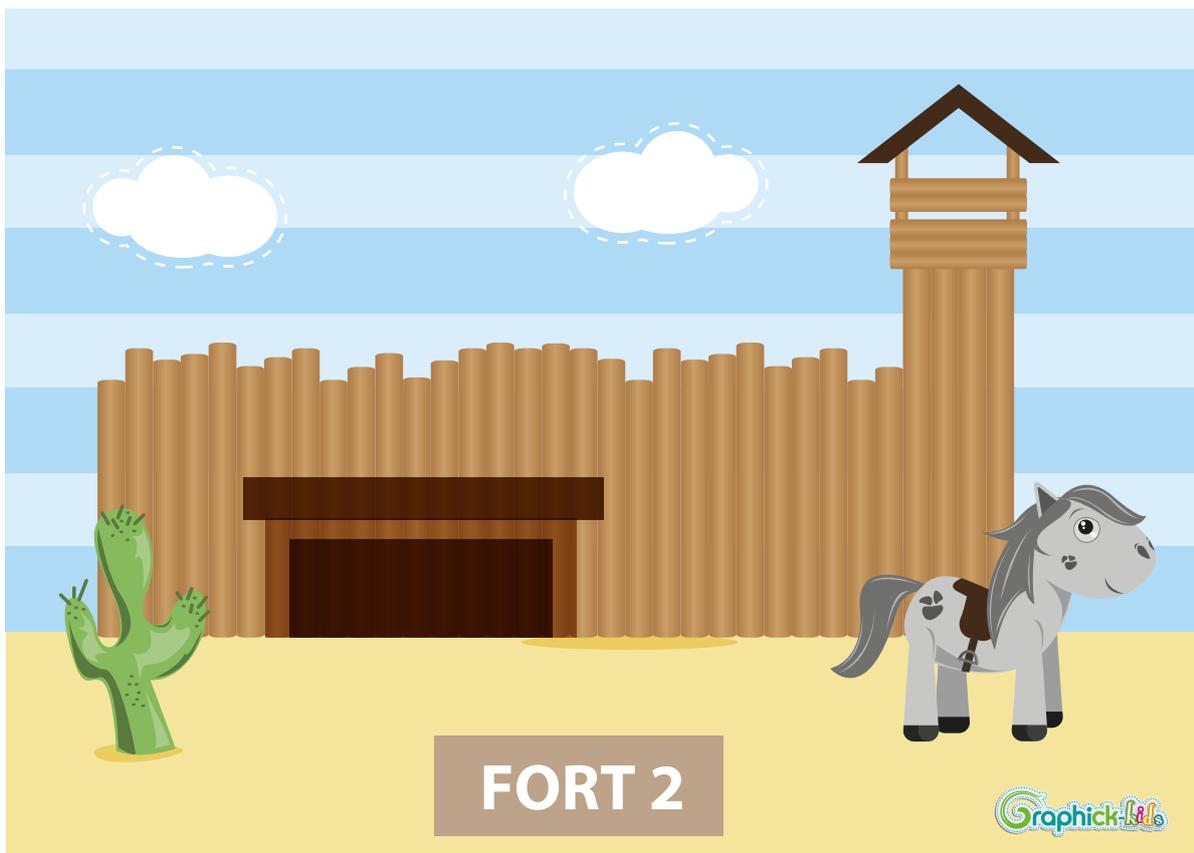
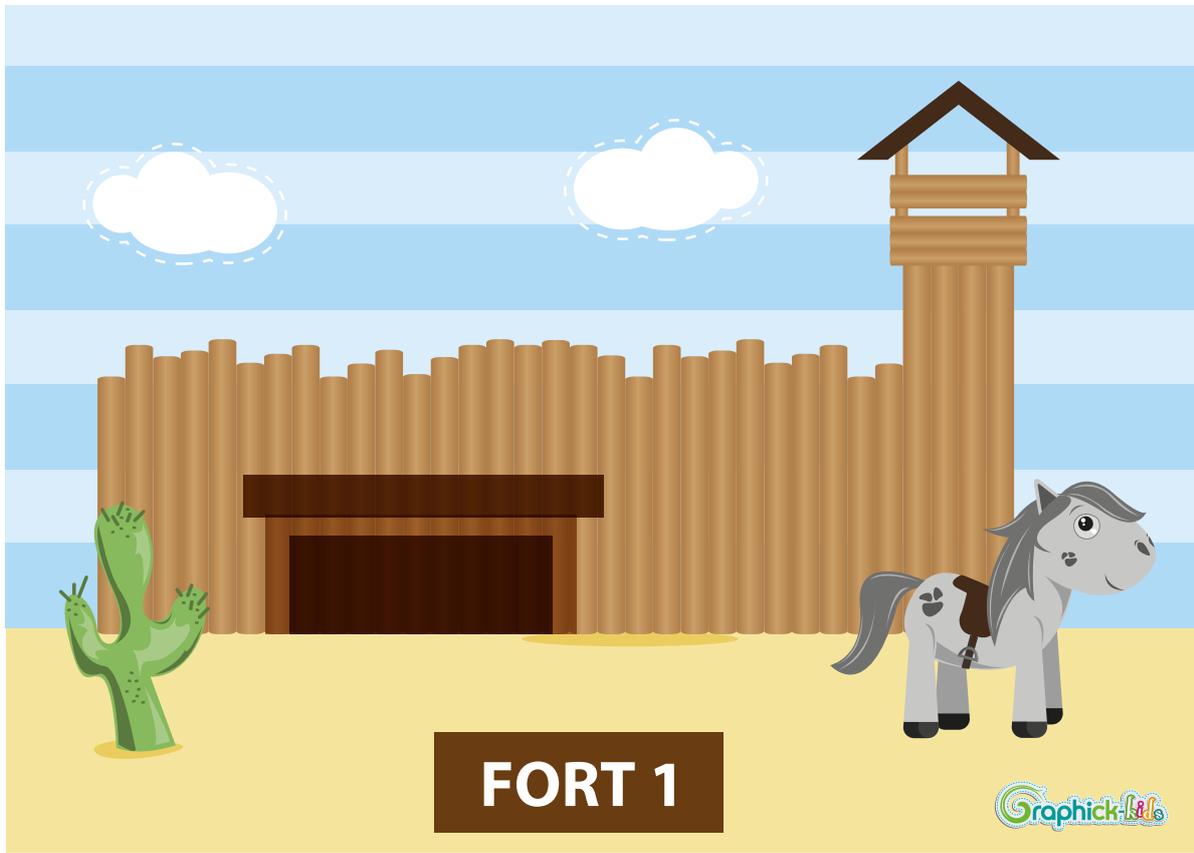




# LES COW BOYS apprennent les additions

table de 5

un jeu de duel de cartes pour apprendre les additions en s'amusant



découper les commissariats

COWBOY



COWBOY



COWBOY



COWBOY



COWBOY



COWBOY



COWBOY



COWBOY



découper les cartes sur les traits plein, les plier sur les pointillés et les coller

**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



**COWBOY**



découper les cartes sur les traits plein, les plier sur les pointillés et les coller

COWBOY



Graphick-kids



14

COWBOY



Graphick-kids



14

COWBOY



Graphick-kids



15

COWBOY



Graphick-kids



15

INDIEN



Graphick-kids



5+1

INDIEN



Graphick-kids



5+2

INDIEN



Graphick-kids



5+3

INDIEN



Graphick-kids



5+4

découper les cartes sur les traits plein, les plier sur les pointillés et les coller

INDIEN



Graphick-kids



$$5+5$$

INDIEN



Graphick-kids



$$5+6$$

INDIEN



Graphick-kids



$$5+7$$

INDIEN



Graphick-kids



$$5+8$$

INDIEN



Graphick-kids



$$5+9$$

INDIEN



Graphick-kids



$$5+10$$

### Préparation du jeu :

Découper les forts.

Découper les cartes sur les traits plein, les plier sur les pointillés et les coller

### Règle du jeu : Jeu pour 2 joueurs

*Il est possible de jouer à plus nombreux en imprimant plus de cartes cowboy et de forts .*

Distribuez les cartes cowboy à chaque joueur, une couleur par joueur. Vous pouvez tenir vos cartes ou les poser face visible sur la table puisque chaque joueur a les mêmes.

Mélangez les cartes indien et placez-les de façon à ne pas voir le résultat. Retournez la première carte indien et le joueur le plus rapide à poser la carte cowboy avec le bon résultat sur celle de l'indien capture l'indien et le ramène dans son fort.

Une fois toutes les cartes indien retournées, le vainqueur est celui qui a capturé le plus d'indiens.

Vous pouvez jouer par table pour les apprendre progressivement ou ensuite regrouper plusieurs jeux pour augmenter la difficulté.