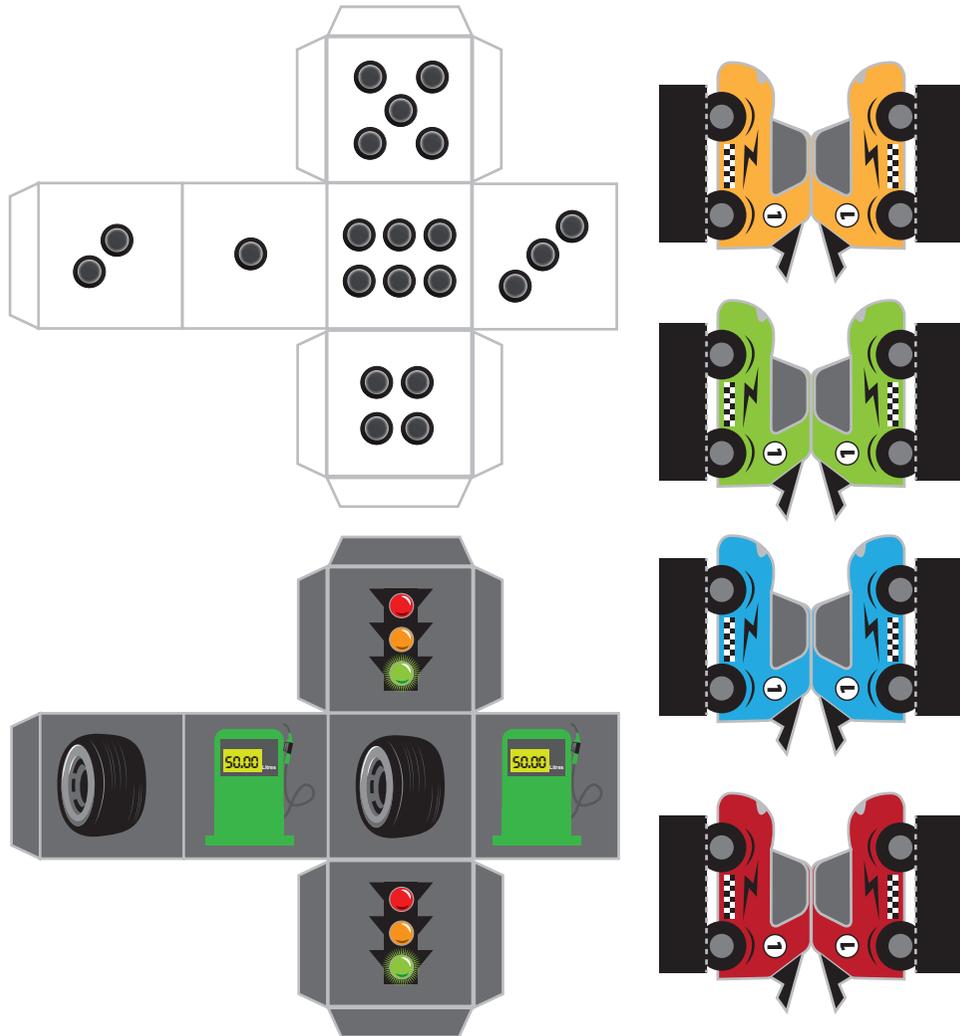


LA PISTE 8



dés et pion à découper



Les cartes à découper se trouve sur l'autre planche
il faut en imprimer 3 exemplaires pour en avoir suffisamment pour jouer à 4

LA PISTE 8

Règles du jeu 2 à 4 joueurs

Le joueur le plus jeune commence. Il tire le dé blanc et avance son pion du nombre de cases indiquées. S'il tombe sur une carte il pioche et obtient le nombre de points indiqués par la carte.

S'il tombe sur une des cases «panne», il doit, au prochain tour, tirer le dé gris. S'il tombe sur la solution à sa panne, il peut repartir, sinon il passe son tour.

Pour terminer le jeu, il faut revenir sur la ligne de départ en faisant le nombre exact avec le dé, si le nombre est plus grand, on avance jusqu'à la ligne puis on recule. Par exemple s'il reste 3 case et que l'on fait 5, on avance de 3 et recule de 2.

Le premier joueur qui franchit la ligne d'arrivée prend une carte à chacun de ses adversaires sans regarder.
On compte ensuite les points indiqués par les cartes et le joueur totalisant le plus de points remporte la partie.

Les pannes et réparations

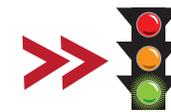
case panne



pneu crevé



feu rouge



panne d'essence



à faire avec le dé pour repartir

Les cartes

piocher une carte



coupe or 5 points



coupe argent 2 points



coupe bronze 1 point



découper les cartes, plier au centre et coller les deux faces.



découper les cartes, plier au centre et coller les deux faces.



découper les cartes, plier au centre et coller les deux faces.

